

與子偕行



剛剛落幕的巴西奧運，帶給我們大家一個熱情澎湃的暑假。南北韓選手可以放下對立，一起自拍留念；英國長跑好手法拉在一萬公尺比賽中雖被絆倒，但沒有放棄，最終還是贏得金牌；美國飛魚費爾普斯打破千年紀錄，總共拿下 23 面奧運金牌；新加坡小將斯庫林則在 100 公尺蝶泳，擊敗菲爾普斯，為新加坡拿下奧運史上第一面金牌。牙買加閃電波特在 100 公尺、200 公尺、400 接力完成奧運三連霸。每次看到這些令人感動的鏡頭，總讓我腎上腺素分泌加速。本來我在家裡騎健身車的運動實力，就是一次三十分鐘，但只要邊騎邊看奧運比賽，時間就是會過得特別快，騎個一小時也感覺稀鬆平常。

競爭、比賽，就是會激發出更多的潛能。八月八日，大陸選手傅園慧參加 100 公尺仰泳準決賽，突破自己的記錄，賽後接受記者訪問，得知自己的成績說：「58 秒 95 啊？啊！我以為是 59 秒，啊！我有這麼快？！我很滿意，沒有保留，我已經用了洪荒之力了！……今天的比賽我已經心滿意足了！」記者再問：「你有對明天的決賽充滿希望吧？」傅園慧馬上回答：「沒有，我已經很滿意了。」雖然認為自己已經達到極限，但在第二天的決賽中，傅園慧面對更強的競爭對手，再度游出自己都無法置信的成績：58 秒 76，打破亞洲紀錄。

競爭也是社會進化的重要動力之一。「物競天擇，適者生存」，在面對資源有限的限制條件下，物種之間透過相互競爭的方式來決定優勢群體。自 1999 年開始，工研院為了推展創新前瞻技術，要求每個研究單位將每年所獲得的科專經費，拿出 20% 作為全院的開放審查經費，而各單位則可以提出 30% 的預算規模參與競爭。這個「開放競爭」的作法，讓研發同仁願意從事更先進前沿的技術開發。雖說競爭為上，但不是就此否認合作的空間。今年奧運的 5,000 公尺預賽，美國選手達戈蒂諾和紐西蘭選手漢布琳在比賽中摔倒，兩人後來選擇相互扶持，完成比賽。競爭既可激發更大的潛能，也可讓大家帶出「與子偕行」的精神。

從計畫管理的角度來看，競爭也可以激發起大家比賽的激情，提高團隊

內合作的效果。例如，人文司有許多專案推動的計畫，雖然有期中審查，但據此來停止計畫的執行，或是刪減計畫金額，仍然偏低。或許以後可以「通過不一定從寬，但執行必定從嚴」，並讓競爭、比賽發揮一定的機制。具體作法則可以在期中考評時，讓各計畫團隊互相觀摩、比較，對於執行績效較差者，就退場，執行成效好的團隊，就加碼，這樣在總專案計畫經費不變的成況下，應可促成團隊成員更積極合作，也更能提升專案計畫的整體有感成效。

科技部人文及社會科學研究發展司

洪世章 司長