

運動、科技與產業，攜手合作，機會無限

今年 6 月，我以「運動科研支持體育發展，強化產業鏈結」為題向大家報告了人文司運動科學專案 3 年來的研究成果。部長在聽取完本專案簡報後，認為「運動」、「科技」、「產業」不能只各自發展，應朝跨域、跨學術應用與跨產業發展，進行縱向與橫向整合及推動，才能產生更大的商機與經濟效益。臺灣向有科技島之美稱，且近年「運動潮流」已然成為世界科研發展趨勢，再以臺灣參與 2020 東京奧運獲得 2 金 4 銀 6 銅之成績創下歷史紀錄，科研成果介入協助亦是奪牌助力之一，故此時正是臺灣推展運動科技產業的最佳時機。有關運科專案詳細介紹，請讀者參考本期「從 2020 東京奧運展望臺灣運動科研的發展」。

準此，行政院科技會報辦公室以本司「精準運動專案」為基礎，以整合推動運動、科技與產業發展為目標，在 11 月 30 日舉辦「運動 X 科技產業策略會議」，邀集科技部、經濟部、教育部、衛福部、學研界及產業界等約計 400 人一同參與研議，期望能為臺灣開創運動科技產業的新紀元。

本次會議內容規劃為四大議題，並由經濟部、科技部、教育部及衛福部等單位分別主責及協助進行議題規劃，現將各議題討論內容重點簡述如下：

(一) 議題一：運動 X 科技產業升級創造新價值

由經濟部主責規劃，其研議內容重點以提升運動科技產業創造新價值之推動策略、國內大廠發展軟硬跨域整合、國內新創或中小型企業發展政府資源投入、運動科技賽事推廣及落地應用，以及產業轉型與推動策略等方向為主。

(二) 議題二：運動 X 科技建立創新營運模式

經濟部於此議題主要討論範圍係就運動 X 科技智慧服務創新、新興服務模式探討例如場館經營、社群平臺、設備製造及媒體內容等業者，與跨域服務擴散、運用企業職場推展運科健康生活，以及創新服務發展策略與行動方案等問題面向進行對話討論。

(三) 議題三：融合科研成果與創新技術發展智慧新應用運動

本議題由人文司主責規劃，以政府部會角度擘劃如何結合跨部會合作及聯盟業界的方式，來串接運動科技產業上、中、下游，共同推展科技融入運

動元素，讓運動越來越科技化。另就前瞻研究技術、研究成果釋出、產業需求及跨域整合等方向進行報告與內容探討。

(四) 議題四：臺灣智慧育樂跨域環境整備

教育部於此議題的規劃係以科技應用點亮健康運動城市及運動科技應用跨領域人才整合等二項子題進行討論，以場域需求出發建置實證平臺，導入產業能量發展具城市亮點的示範服務；另結合高教深耕與教學研究實踐計畫發展跨域人才，以及打造跨域協作，發展運動 X 科技運轉模式等為探討重點。

會議經各場次引言與談人之報告，以及現場參與者提問討論後，各議題皆已研擬初步之結論。而議題三係人文司主責，故謹就本議題發言重點歸類綜整為前瞻研究成果釋出、跨域整合及應用加值、建構優質運科研究與產業環境、跨部會合作及運科國家隊等四個面向，並獲得共識結論如下：

- 一、跨技術領域：結合跨域專業人才，導入 5G、AI 等先進科技進行運動科學研究；優化技術並延伸應用於臺灣優勢競技運動項目及嘉惠社會大眾。
- 二、跨產業應用：技術成果釋出、技術加值設計、場域應用驗證與提供整體服務；建構運動科研技術產品商轉模式，促進跨域運動產業生態發展。
- 三、跨部會合作：集結經濟部、科技部、教育部、衛福部等部會，以及民間企業共同推動產業發展；另建置優質運動科研與產業環境，推進產官學研合作，加速運動科研發展與促進全民運動健康。

臺灣已累積 40 多年的科技實力，尤其在半導體科技已為世界產業龍頭，現今又是數位匯流、5G 與 AI 的時代，而運動科學為應用科學，研究成果最能直接應用於運動員及社會大眾。若能將運動科學研究與產業緊密結合，以集結產官學研的力量共同推動，除提升運動競技表現並能於國際舞臺發光發熱外，更可促進全民運動健康與創造臺灣運動科技產業新藍海，開創經濟發展新契機，以及創造幸福經濟。

科技部人文及社會科學研究發展司司長

林明仁

2021 年 12 月